

**EFEKTIVITAS PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN GAME BASED LEARNING
DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN
MAHFUDZAT DI SMP MUHAMMADIYAH BOARDING SCHOOL ABDURRAZZAQ
FACHRUDDIN PRAMBANAN YOGYAKARTA**

SKRIPSI

*Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) Pada
Program Studi Pendidikan Agama Islam (PAI) Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Institut Agama
Islam (IAI) Diniyyah Pekanbaru*



Oleh:

Resta Dhuhtratun Nisak

NIM: 1216.20.3027

**INSTITUT AGAMA ISLAM (IAI) DINIYAH PEKANBARU
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
PEKANBARU**

2024